

Introdução à programação de Jogos

Coordenador e colaboradores: Mateus Antunes, Frederico Fagundes e Maicon Dias.

Público-alvo: Alunos que tenham interesse em programação.

Período de inscrição: até o dia 14/06/2020

Período de realização: 15/06/2020 a 10/07/2020

Horários: primeira reunião dia 15/06/2020 às 16h e dois encontros semanais às quartas e sextas. O horário pode ser readequado conforme as necessidades dos alunos.

Descrição:

O minicurso tem como objetivo apresentar as linguagens de programação C/C++ ao aluno por meio do desenvolvimento de jogos clássicos de computador de apenas uma tela. Serão disponibilizados códigos para cada um dos exemplos abordados para que o estudante possa fazer suas próprias alterações. A imagem abaixo ilustra o tipo de resultado que se espera obter.

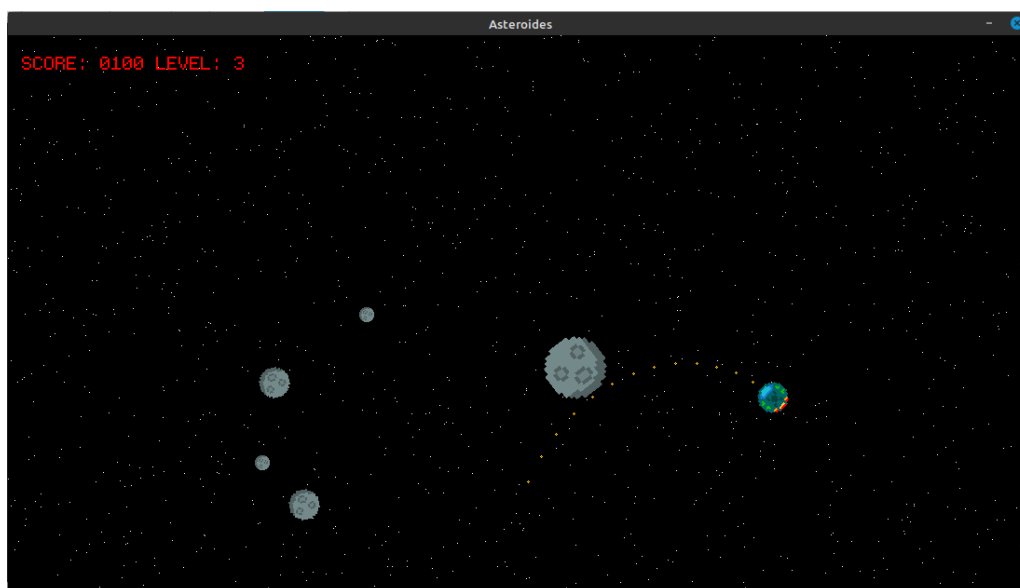


Figura 1: Reprodução do jogo Asteroides

Em função do isolamento social, os encontros serão realizados pela ferramenta Google Meet e terão duração de 1h. O material também será disponibilizado por meio de servidor de arquivos em nuvem. As inscrições devem ser feitas pelo link que se segue:

<https://forms.gle/LRdFd2WwPbg7Bf219>